**Use Cases Tetris by Akiko and Elin**

1. Als Benutzer\*in des Tetris Spiels möchte ich, dass sich das Spiel öffnet, sobald ich auf «run» in PyCharm drücke.
2. Als Benutzer\*in möchte ich, dass das Spiel über einen Start Bildschirm verfügen, auf welchem zwei Knöpfe abgebildet sind, der eine für Spiel starten und der anderen für Einstellungen.
3. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ich den Knopf Einstellungen betätigen, die Möglichkeit haben die Musik ab, bzw. anzustellen. (evtl. Highscore zurückstellen)
4. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ich auf Spiel starten drücke auf dem Bildschirm das Spielfeld erscheint.
5. Als Benutzer\*in möchte ich, dass nacheinander verschiedene Blockformen von alleine in ein Raster fallen und unten Stehen bleiben.
6. Als Benutzer\*in möchte ich, dass oberhalb des Rasters sichtbar ist, welche Figur als nächsten herunterfallen wird.
7. Als Benutzer\*in möchte ich, dass ich mit den Pfeiltasten die Figuren, während dem Herunterfallen, im Raster nach rechts, links und nach unten bewegen kann.
8. Als Benutzer\*in möchte ich, dass sich die Ausrichtung der Figuren ändern, um 90° nach rechts, wenn ich die Pfeiltaste nach oben drücke.
9. Als Benutzer\*in möchte ich, dass sich die Figuren am Boden auf aufeinander Stapeln.
10. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn eine ganze Spalte voll ist, sie verschwinden sollte und meinen Score erhöht wird.
11. Als Benutzer\*in möchte ich, dass der Score links neben der nächsten Figur abgebildet ist.
12. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ein Block des Stapels die Oberste Linie übertrifft (Grenze) das Spiel beendet wird.
13. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn das Spiel beendet ist, einen Kasten auftaucht, in dem ich auswählen kann, ob ich noch einmal Spielen will, oder das Spiel beenden möchten.